



アクセス

- JR (南武線) 武蔵小杉駅 徒歩 5分：北改札より
- JR (湘南新宿ライン / 横須賀線) 武蔵小杉駅 徒歩 15分：連絡通路を通り北改札 (南武線口) を通過する経路
- 東急 (東急東横線 / 東急目黒線) 武蔵小杉駅 徒歩 7分：正面改札より連絡通路、北改札前を通過する経路



LINE 友だち追加

新卒採用エントリーはこちら

LINE アプリを起動して、
QRコードを読み取ってください。

ジスクソフトで目指す IT エンジニア

26年版

RECRUIT GUIDE



仕事を楽しみ 人生を楽しむ



ジスクソフト株式会社

〒211-0063 川崎市中原区小杉町 1-403 武蔵小杉 STMビル 3F
TEL : 044-711-2661 FAX : 044-722-1155

[採用情報サイト]

www.jisc.co.jp/recruit

JISC ジスクソフト株式会社
Japan Information Service Co., Ltd.

会社紹介

会社概要

会社名	ジスクソフト株式会社
本社所在地	神奈川県川崎市中原区小杉町 1-403 武蔵小杉 STM ビル 3F
創業	1970年6月
設立	1985年7月
代表者	代表取締役社長 富澤 慶二郎
資本金	1億円
年商	25億3275万円(2025年6月実績)
業種	ソフトウェア／情報処理
社員数	337名[男250名女87名](2025年6月21日現在)
平均年齢	43.7歳
主要取引先	富士通、富士通グループ各社、富士電機、富士電機グループ各社、PFU、日立情報通信エンジニアリング 他

当社の理念



〈パーパス〉

「モノと人をスマートに結ぶ」ことにより、モノをより安全・便利な存在に変え、快適で持続可能な社会を実現する。

〈基本方針〉

プロフェッショナルを目指して
必要不可欠なパートナーを目指して
特化したサービスメニューを目指して

〈社員信条〉

仕事を楽しみ、人生を楽しむ

採用担当者メッセージ

自らデザインしキャリアを描く

当社は「モノと人をスマートに結ぶ」ことにこだわりを持ち、どうしたらよりよいソフト開発・運用保守サービスを実現できるかの創意工夫を重ねることで成長してきました。

社員の成長が本人の働きがいや会社の成長につながると考えており、技術面だけでなく、ヒューマン・マネジメント研修や資格取得支援など、さまざまな人財育成の取組みに力を入れています。開発や運用の経験がない方でも、本人の努力の元でこうした育成の取組みやチームワークを大事にする職場環境を通じて、10年後には会社の主力となる技術者としてあなたを成長させます。

新たな時代に向けて、共に「成長」へとチャレンジしていただける「あなた」をお待ちしております。



採用育成センタ部長 飯野明夫



職種紹介

SE? IE?
どちらが向いてる??

※本診断はあくまで参考としてご利用ください。確定的な結果を示すものではありません。

Q. あなたはどちらのタイプ?

A. 納得するまで論理的に考えるのが好き

B. 人と関わってサポートするのが好き

Q. どちらがより達成感を感じますか?

A. 新しい機能や仕組みを作成できた時

B. 誰かを助けて「ありがとう」と言われた時

Q. 仕事の進め方、どちらを優先したい?

A. 新しい技術やツールを積極的に取り入れたい

B. 安定した仕組みで、確実な運用を続けたい

SE モノを作る仕事
タイプ 【ソフトウェア設計・開発】

システムエンジニア

制御組み込み技術をコア技術としながら
お客様の様々な課題を解決しています

- ・制御組み込み開発
- ・ソリューション開発
- ・AI/IoT 関連開発



～向いている人の特徴～

- ・課題を整理して解決するのが得意
- ・チームで何かを作るのが好き
- ・人とコミュニケーション取るのが好き
- ・新しい技術、ツールに興味がある

IE モノを支える仕事
タイプ 【システム運用・保守】

インフラエンジニア

お客様の希望を叶えるシステムを実現し、
維持管理と安定稼働に努める仕事です

- ・テクニカルサポート
- ・システム運用、保守
- ・インフラ設計、構築



～向いている人の特徴～

- ・安定した環境を支えることにやりがいを感じる
- ・緑の下の力持ちとして頼られたい
- ・人の困りごとを解決するのが好き
- ・地道にコツコツ行うタイプ

一年目の様子

～ 新入社員の1年目 ～

- 4月 入社式 
- 5月 
- 6月 創立記念集会 
- 7月 
- 8月 プロジェクト説明会
- 9月 
- 10月 配属
- 11月 
- 12月 納会
- 1月 新年会 
- 2月
- 3月

新人研修

OJT・メンター制度

～ 新人研修プログラム ～

会社理解・社会人基礎力

社長研修：社長から直接、会社の理念や考えを学ぶ

外部研修：

フレッシュマン向けのビジネス基礎を習得

HM 研修（ヒューマンマネジメント）：

- ・ビジネスマナー／マインド
- ・ビジネス文書
- ・メールの基本
- ・学生脳→社会人脳への切り替え
- ・PDCA／経験学習／問題解決力
- ・自己肯定感／社会人マインドの醸成

新人研修のベースは「社会人基礎力」の育成

ITスキル・実践研修

ET ロボコン研修（UML・チーム開発）：

- ・UML 基礎／UMTP 資格を目指す
- ・チームでの計画立案・戦略検討

社会人基礎力の3つの能力の一つ
「チームで働く力」を育成

（特に「発信力・傾聴力・柔軟性」を重視）

IT 基礎／ネットワーク基礎知識：

- ・IT 技術者としての基礎知識を習得

IPAの資格（基本情報技術者）取得を目標とし、新人研修期間内での合格を目指す

プログラミング演習：

- ・条件分岐や繰り返し処理などの基礎
- ・論理的思考力を育てる総合演習



若手社員

システムソリューション事業部

KAさん（玉川大学大学院工学研究科電子情報工学専攻修了 2024年入社）

技術をさらに身に付けて経験を積み、 組みみのプロフェッショナルを目指します



今の仕事内容は？

プロジェクト内容：
ATMのソフトウェア開発

プロジェクト人数：
3人

ジスクソフトの担当工程：
ATMのソフトウェア開発
(設計からテスト工程まで)
運用保守

自身の担当工程：
運用保守、設計からテスト
工程まで

チームの雰囲気は？

質問をためらわない明るい雰囲気です。分からないことや気になった点はすぐに相談でき、困っているメンバーがいれば自然と助け合う関係ができています。

一番うれしかった事にまつわるエピソード。

これまでの仕事で一番嬉しかったことは、私の作成したツールがチームの役に立ったことです。定期的に発生するルーチンワークに多くの時間が奪われており、どうにか解決できないかと考えていました。そこで、繰り返し作業になる部分を分析し、自動化するツールを作成しました。メンバーに使ってもらったところ、今まで数時間かかっていた作業がわずか数分で終わるようになりました。メンバーから感謝の言葉をもらったときは、自分のスキルが人の役に立っていることを実感し、大きな喜びを感じました。



旅行とラーメンが好きです。
写真は明石海峡大橋と
好きなラーメンです。

入社の決め手は？

ソフトウェア業界に興味があり、学生時代に情報系の資格を取得したため、ソフトウェア業界に絞って就職活動を行っていました。

決め手は会社の雰囲気が明るいことです。人事の方や先輩方に明るく、温かく対応していただき、仕事を楽しむ姿が印象的で「この会社で働きたい」という気持ちが確信に変わりました。

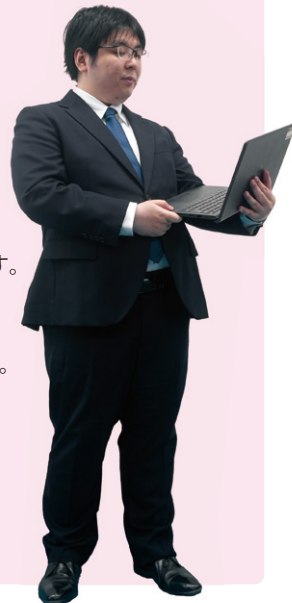
入社後もその印象は変わらず、コミュニケーションが多く、相談しやすい雰囲気で、社員の方々に多くのサポートをいただいています。特に先輩社員からは多くの技術を教えていただきました。

SE志望の学生へアドバイス！

ITの基礎を理解しておくのと良いと思います。また、資格取得は面接時に自分をアピールする良い材料になると思います。

～ 一日のスケジュール ～

- 6:30 ● **起床** 出社は少し早めに起きます。
- 7:30 ● **家を出る** 通勤は約1時間半。移動中はネットニュースで情報収集しています。
- 8:50 ● **出社** コーヒーを飲んで仕事のスイッチを入れています。
- 9:00 ● **タスク確認・対応** 前日の退勤後に届いたメールやチャットを確認し、対応します。
- 11:00 ● **資料作成** お客様向けの説明資料を作成します。
- 12:00 ● **休憩** 昼食は弁当かパンで済ませます。
- 13:00 ● **プログラム作成**
緊急対応がなければプログラム作成に集中。不明点は先輩にチャットで質問できるので安心です。
- 14:00 ● **打合せ** プロジェクト全体の打ち合わせをします。
- 15:00 ● **プログラム作成**
作業を再開。先ほどのプログラム作成の続きを行います。分かりやすいプログラムを心がけ、後から見返しても理解できるようにしています。
- 17:00 ● **明日の準備** 作業内容の記録と翌日のタスク整理を行います。
- 17:30 ● **退勤** 繁忙期以外はほぼ定時に帰っています。
- 19:00 ● **帰宅** 夕食は外食することがあります。
- 20:00 ● **読書** IT関連の情報収集をしています。
- 23:00 ● **就寝** 翌日に備えて早めに就寝します。



若手社員

アドバンストサービス事業部

KTさん（日本工学院専門学校ITスペシャリスト科卒業 2022年入社）

目先の目標としては、今進めているプロジェクトの体制を強化し、より良い成果につなげるために頑張っ



今の仕事内容は？

プロジェクト内容：文書管理システムの運用、保守

プロジェクト人数：約 20 人程度（ジスクとしては 2 名）

ジスクソフトの担当工程：IT（結合テスト）、ST（システムテスト）、運用、保守

ご自身の担当工程：上記全行程

チームの雰囲気は？

非常によい環境だと思います。協力会社の方との交流も多く、しっかりとコミュニケーションが取れていると感じています。私自身も気兼ねなく質問や相談ができる雰囲気に、日々助けられています。

一番うれしかった事にまつわるエピソード。

同期と定期的に集まっているときが楽しいです。研修が終わり、それぞれが配属されたあとも月一程度でご飯に行ったりします。入社当時はここまで交流が続くとは正直考えてもいませんでした。ジスクは他の会社と比べると研修期間が長く、その分交流も多かったのが一つの要因だったのかなと思います。

ご飯以外ではディズニーやバンドのライブなんかにも行ったりしました笑 こういった交流があると楽しみが増えて、仕事のモチベーションにも繋がります。皆さんもぜひ同期と過ごす時間は大切にしてください。

入社を決め手は？

私の代の就活はコロナ禍の最中であり、どこの企業のインターンシップもリモートでの開催で企業説明とちょっとしたグループワークといったものがほとんどでした。

インターンシップに参加しようにも、どこも似たような内容ばかりでうまく選別ができず困っていたときに学校の先生から紹介していただいたのがジスクでした。リモートでの開催というのは他の企業と変わりませんが、Linux を用いたサーバ構築などをさせていただきました。

他のインターンシップももちろん参加しましたが、当時リモートでそこまでできた企業は私は見かけませんでした。できたとして内定も出ていない学生にそこまで時間と労力をかけられるかという問題もあります。そういった諸々の観点から見た結果、志望動機につながりました。

IE 志望の学生へアドバイス！

インフラエンジニア (IE) に限らず、コミュニケーション能力はとても大切です。特に入社直後は分からないことが多いので、質問する機会が多くなります。その際、相手が理解しやすいように順序立てて説明する力を意識してみてください。技術的な面ですと Linux の基礎的なコマンドは知っておいて損はないかと思います。



ギターは時間のあるときにたまに弾いています。



熱帯魚のベタは今年の2月ごろから飼い始めました。

～ 一日のスケジュール ～

- 6:30 ● 起床 平日は毎日この時間に起床します。
- 7:30 ● 家を出る
家から常駐先までは 50 分程度です。
移動中は音楽等を聴いたりしています。
- 8:50 ● 出社 朝会に備えて 1 日のスケジュールを確認します。
- 9:00 ● 朝会 当日の作業内容を報告します。
- 9:30 ● 結合試験 (IT)
月初の場合は顧客システムのデータ推移をまとめた資料作成などを行います。
- 12:00 ● 休憩 昼食後は短い仮眠でリフレッシュします。
- 13:00 ● 結合試験 (IT)
リリース予定のシステムの動作確認を行います。
(ボタン押下時に期待通りのメッセージが出力されるか等)
- 17:30 ● 退勤 急ぎの業務がなければ、基本的に定時で退勤します。
- 19:00 ● 帰宅 夕食や入浴を済ませた後は、自由に過ごしています。
- 24:00 ● 就寝 翌日の準備をして就寝します。

若手社員

システムソリューション事業部

MYさん (神奈川大学経済学部卒業 2022年入社)

頼まれたことだけでなく、使う側のことも
考えられるエンジニアになりたい！



今の仕事内容は？

プロジェクト内容：

ビルなどの商業施設のエネルギー使用量を管理・分析し、施設全体のエネルギーの最適化を図るシステムの開発。

プロジェクト人数：

3～5人

ジスクソフトの担当工程：

UI(外部設計)、SS(内部設計)、PG(製造)、PT(単体テスト)、IT(結合テスト)、ST(システムテスト)

自身の担当工程：

上記全行程

入社決め手は？

理由は2点あります。1点目は、研修期間が6ヶ月と長いことです。他社は3ヶ月程度が多いのに対し、半年も研修期間があるのはジスクソフトだけだったからです。文系出身のため未経験で入社したので、研修期間が長い方が言語の勉強などができると感じたからです。

2点目は、社員の人間関係です。私は就職活動をするうえで会社の雰囲気や人柄などを重視していました。なぜなら、どんな仕事内容でも一緒に仕事をする人たちや同僚という人間関係を築けていないと長く続けられないと感じたからです。

そのため、実際に会社に行き、ほかに足を運んだ会社はありましたが、ジスクソフトが一番自分に合っていると直感ですが感じたからです。

大学時代どんなことを学んでいた？

経済学部で経済全般と、所属していたゼミでは物流について学んでいました。

IT業界への不安はあった？

ほぼ未経験での入社だったため、ついていけるか不安はありました。実際に入社して研修で行うロボコンなどを通してプログラミングを学びました。分からないときや困ったときは、同期や研修担当の上司にたくさん教えてもらい、乗り越えることができました。

就活中どんな勉強した？

特別なことはしていませんが、WEB-CABの勉強を少ししました。

研修についていけた？

初めは右も左もわからなかったですが、同期や研修担当の方がやさしく教えてくださったのでついていけました。

また、半年間という長い研修期間で、基礎をしっかりと学んでから配属を迎えることができました。

配属後のOJTはどのような流れだった？

10月に配属され、12月までは配属先で使用する言語を学習しました。1月から本格的にプロジェクトに参加し、最初は仕様書の修正などから少しずつ実務に慣れていきました。

文系の方へアドバイス！

未経験でも先輩方が教えてくださるので、大変なことはありますが不安にはならなくて大丈夫だと思います。

資格の勉強も大切ですが、最初は分からないことなどを聞けるコミュニケーション能力が大事になると思うので、自分の伝えたいことを端的に伝えられるようにしておくことが大事だと思います。



同期との写真です。
月1程度で集まってご飯食に行ってます。



若手社員

システムソリューション事業部

LYさん (湘南工科大学工学部卒業 2025年入社)

将来的に AI 開発に携わりたい！



入社決め手は？

選考を通じて関わった社員の皆さんがとても親切で、温かい雰囲気を感じました。最終面接の後にも、「答えにくい質問がなかったか」「こんなところを工夫すると良いですよ」といった心のケアの時間を設けてくださり、就活生の意見にも耳を傾けてもらえました。このような環境でなら安心して働くことができ、会社の一員として頑張っていきたいと思ったのでジスクソフトに決めました。

なぜ日本で働くことに決めたの？

学生の頃から日本の文化の働き方に興味がありました。自分のコンフォートゾーンから離れて、新しい環境に挑戦したいと考え、日本で働くことを決めました。

留学生の視点からどうやって会社を探した？

IT業界に対する興味があり、大学で勉強した分野を活かせるIT業界を就職の軸にしていました。リクナビ、マイナビ、dodaなどの就職サイトを利用してIT企業を中心に探していました。



就活で大変だったことは？

エントリーシートの書き方、面接での言葉遣い、敬語の使い方など、日本の就職活動のルールやマナーを理解して、正しく行動することが大変でした。

コミュニケーションは問題なく取れている？

基本的なコミュニケーションは問題なく取れていると思います。ただ、敬語やニュアンスの違いなど、まだまだ学ぶことが多いと感じています。

面接で工夫した事は？

面接の最後に聞かれる「何か質問はありますか？」という逆質問の時間を、熱意を伝えるチャンスと考えていました。企業研究を行い、事業内容や入社後、自分がどう貢献できるかなどを踏まえて、具体的な質問をいくつか用意していました。一番難しかったのは最終面接のプレゼンです。限られた時間の中で、自分の考えを明確に伝えることの難しさを実感しました。

日本で就職活動をする海外出身の方へアドバイス！

一人で悩まないことです。就活活動は誰でも不安になるものですが、先生や先輩、キャリアセンターに相談することで、たくさんのヒントが得られます。勇気を持って周りに頼ることも大切です。



空・海・山の三要素が揃った自分がとても好きな場所とETロボコンの競技部門で、優勝した際の写真です。



26卒内定者に聞いた！

ジスキの面接はどうだった？

内定者の率直な意見と採用担当の本音を大公開！
ここでしか聞けない面接のリアルをぜひチェックしてください♪



採用担当 K

採用担当 T

採用担当 I

完璧な答えよりも、
“どんな準備をしてきたか”
“どう向き合っているか”
選考を通して私たちは見えています。

努力してきたこと、
自信を持って話してくださいね♪

■個別面接の雰囲気

- はじめは緊張していたのですが、面接官の方々がとても穏やかな雰囲気だった為、答えていくうちに緊張がほぐれていき、自然と言葉が出るようになっていました。
- 面接官の皆さんがオンライン上でもやさしく質問をしてくれて、自分自身をアピールしやすかったです。

学生の皆さんができる限り自分の力を発揮できるようリラックスした
雰囲気づくりを意識しています！



■工夫したこと

- 準備していた内容は、ES に記述した内容の深掘り話と、ES に記述していない回答の用意です。文章を考えてきて話すのではなく、自分がその経験をした瞬間のことを思い出しながら話しました。

ES に書かれていることを話すのではなく、さらに踏み込んだ話をして
頂けると面接官は興味を持ちます。個別面接では深掘り質問を多くし
ています！ 強みや頑張ったことをうまく言語化しておくことと答えに
一貫性が出て Good です◎



■準備した方がいいと思ったこと

- 1つの大きな質問に複数回質問された印象なので、自分の答えに矛盾が発生することはないように内容を事前に整理した方がいいと感じました。
- 予想される質問の回答を何度も繰り返し練習しておくことをおすすめします。回答に詰まらないようスムーズに話せるよう準備した方がいいと思います。

ご自身が希望する職種や業務は確認しておいた方がいいです！
回答に詰まっても「考える時間をください」等と今の気持ちを
素直に伝えていただければ大丈夫ですよ！



対面でのプレゼンテーションなので緊張すると思います。
しかし、役員の前でプレゼンするなど就活期間でない
と体験できないことです。面接前後は私たちがフォロー
しますので、緊張も一緒に楽しみましょう！



■最終面接の雰囲気

- とても話していて楽しい空間だったと思います。面接官の質問の内容がしっかりと私に期待と興味をもって質問してくれているように感じたので、質問一つ一つに全くとけがなく正直に答えることができました。ただ個人面接とは違い、プレゼンや技術的な部分に加えて、会社での業務などの質問も含まれているため緊張は終始していました。

■工夫したこと

- プレゼンは今何を目標に努力しており、入社後何を頑張るのかを意識したスライド構成にしました。また、趣味や学校でやっていることなどもプレゼンテーション内容に含めました。



プレゼン資料としてまとめることで自分自身のアピールポイントの整理にも
なると思います♪プレゼンでは、ES で記載していることをただ話すので
はなく、一歩踏み込んだエピソードや強みをお話して下さる学生さんが
多い印象ですね！

事前に採用担当が面談し、プレゼンに対してのアドバイスを行います。
心配なことは面接前に気兼ねなく相談できますよ！

■準備した方がいいと思ったこと

- 卒業研究などをプレゼン内容に組み込むことは、質疑応答の際に資料を使って説明できるため、必要であると感じました。
- 私は学制的にプレゼンをする機会が多くないのでプレゼンの練習はともしました。また、会社にどのように自分が貢献できるのか、なぜその会社で自分の力を発揮したいのかを確認しました。



■全体を通して感じたことやアドバイス

- エンジニアの技量を確認されているというよりは、会社との相性を確認されていると感じる瞬間が非常に多く感じました。そのため、自分の考え方ややりたいことを正直に伝えることが、会社との相性を確認するのに大事だと思います。

使えるものを最大限活用しましょう！過去の面接の傾向がわかったり、
もしかしたら OB,OG に繋いでもらえるかも…！？
しっかり準備してきた人は、それだけで伝わります！意欲や人柄も見
ていますので、気負わず話してくださいね！

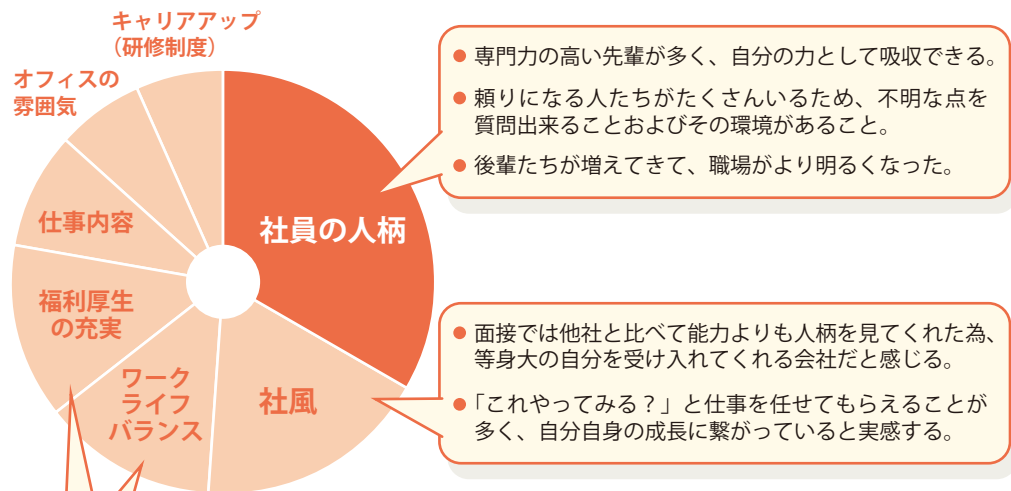
- WEBCAB はアプリでの問題を自分が納得する点数が出るまでやり込みました。
- ES は学校のキャリアの方に添削をお願いすると良いです。使えるものを最大限活用しましょう。そして何より堂々と望むことが1番大事です。





若手社員 20人に聞きました

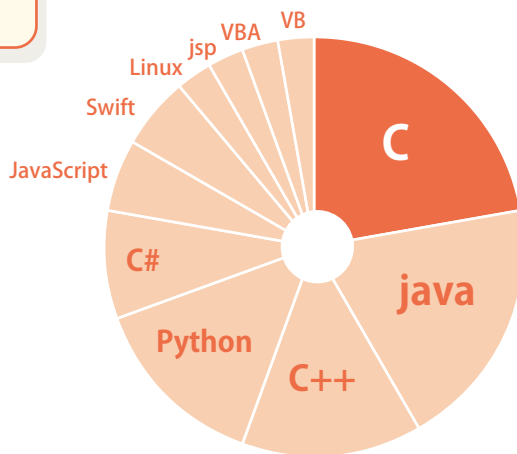
ジスクソフトの魅力を教えて？



勤務先はどの比率が多い？



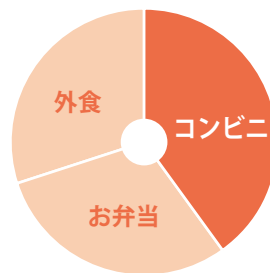
業務で使用している言語は？



入社前と入社後のギャップは？

- 思ったよりも、社員の人柄がよく相談しやすい雰囲気、勉強になることがたくさんある。
- 業務内容の幅が広い、都度覚えることが多い。
- 教育制度がしっかりしており、段階を踏んで色々教えてくれる。

普段のランチは？



休日の過ごし方は？



入社を検討している方にひと言

- 入社時にはITに関する単語やプログラミング言語を全然理解していなかった自分でも、1年で3言語を使えるようになりました。文系でも働くための研修や教育環境は整っていると思います。
- 業務は大変ですが、自分にとっては良い職場環境で働いているなと思っています。皆さんも自分に合致した良い職場を選んでください。その選んだ先が自社であれば嬉しく思います。
- 困ってれば助け合えますし、何事にも柔軟に対応する現代社会に合った良い職場だと思います。やりたい仕事内容であれば尚更お勧めします。大変だとは思いますが、入社できるよう頑張ってください。応援しています。
- 同業種や同じような受託開発の会社などと比較したり、自分が何をやりたいかを重視して決めるとよいと思います。

募集要項

募集職種	システムエンジニア 制御・組込み開発、ソリューション開発、AI・IoT 関連開発など、 様々なシステムの企画・設計・開発などに携わっていただきます。 インフラエンジニア システム運用・保守、テクニカルサポート、インフラ設計・構築 などの業務に携わっていただきます。
募集人数	システムエンジニア 8名 インフラエンジニア 4名
給与（基本給）	大学院了 : 月額 231,450 円 大学卒 : 月額 228,000 円 専門卒(2年) : 月額 210,750 円
諸手当	○時間外手当 ○通勤手当（全額支給） ○住宅手当（最大 20,000 円/月） ○家族手当 （配偶者 20,000 円・第一子 10,000 円・第 2 子以降 7,000 円/月・他） ○出張旅費手当 ○役職手当
給与改定/賞与	[給与改定] 年 1 回(7 月) [賞与] 年 2 回(6 月、12 月)
勤務地	本社(武蔵小杉 [東急東横線/JR 南武線・湘南新宿ライン]) 取引先(神奈川・東京)・在宅 ※転居を伴う転勤はありません
勤務時間	9:00 ~ 17:30 ※標準労働時間/7 時間 30 分
休日休暇	○完全週休 2 日制(土・日) ○祝日 ○年未年始 ○夏季休暇 【年間休日 124 日/2025 年度】 ○有給休暇(最大 20 日) ※平均取得日数 14.6 日 ○慶弔休暇 ○特別休暇 ○配偶者出産特別休暇 ○リフレッシュ休暇(勤続年数 5 年毎、3 日~10 日)
福利厚生	○通信教育支援 ○資格取得お祝い金 ○親睦会 ○共済会 ○住宅転居資金補助制度 ○永年勤続報奨金 ○財形貯蓄制度 ○退職金制度 ○同好会支援 ○出産育児制度 ○介護制度 ○確定拠出年金(DC)
社会保険	健康保険 厚生年金保険 労災保険 雇用保険
教育	○新人研修(導入、技術) ○メンター制度あり ○技術研修 ○ヒューマンマネジメント研修 ○OJT ○通信教育
社宅/寮	有り(地方出身者対象)
提出書類	エントリーシート 成績証明書

選考の流れ

説明会 Webまたは対面



適正検査 Web



個別面接 対面(Web応相談) ロジカルシンキング試験含む



最終面接 対面 役員面接・プレゼンテーション含む

求める人材像

熱意 エンジニアを目指す理由や背景、熱意を自分の言葉や行動で示すことができること

適性 エンジニアとしての成長や将来の活躍が期待できる能力や素養、適性があること

特性 主体性や創造性、協調性など自身の特性を伸ばし、周りと連携しながら業務を行えること

問い合わせ先

採用育成センタ 採用担当

〒211-0063 川崎市中原区小杉町 1-403 武蔵小杉 STM ビル 3F

TEL: 044-711-2661 FAX: 044-722-1155

MAIL: shinsotsu@jisc.co.jp